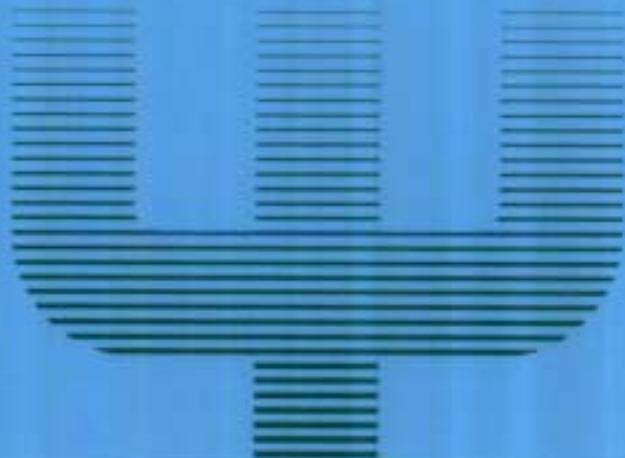


調査研究報告書 No.69  
1994



高年齢ホワイトカラーの職域拡大のための  
コンピュータ訓練システムの開発  
～入力・表示装置部会報告～

雇用促進事業団  
職業能力開発大学校研修研究センター

ISSN 1340-2412  
調査研究報告書 No.69  
1994

高年齢ホワイトカラーの職域拡大のための  
コンピュータ訓練システムの開発  
～入力・表示装置部会報告～

雇用促進事業団  
職業能力開発大学校研修研究センター

## 目 次

I	はじめに .....	1
II	入力・表示装置の変遷 .....	2
1	パーソナル・コンピュータ用キーボードの変遷 .....	3
(1)	キーの種類・数／レイアウト .....	3
(2)	キーの形状／感触 .....	3
2	ユーザーから見たパーソナル・コンピュータ用ディスプレイの変遷 .....	4
(1)	CRTディスプレイの場合 .....	4
(2)	フラットパネルディスプレイ（FPD）の動向 .....	5
III	入力・表示装置開発部会検討事項 .....	7
1	訓練システムの検討要件 .....	7
(1)	高年齢者特性の扱い方 .....	7
(2)	開発訓練システムの位置づけ .....	7
(3)	研究・開発全般に関連する事項 .....	9
2	従来の入力・表示装置の問題点 .....	9
(1)	入力装置 .....	9
(2)	表示装置 .....	11
3	高年齢ホワイトカラーが使用する際の要件 .....	11
(1)	視覚特性 .....	11
(2)	運動感覚特性 .....	12
(3)	記憶、思考特性 .....	12
(4)	情緒、動機付け特性 .....	13
4	情報処理機器アクセシビリティ指針 .....	13
(1)	目的 .....	14
(2)	対象機器 .....	14
(3)	基本方針 .....	14
(4)	概要 .....	14
5	高年齢者のコンピュータアクセシビリティ改善機器例 .....	15
(1)	Access DOS .....	15
(2)	キーガード .....	15
(3)	FMTALK II .....	15
(4)	FMBRAILLE .....	15
(5)	奈良コード .....	15

6 本作業部会における開発方針	15
7 キーボードカバーの検討（カバーの枚数、使用方法、キーボード配列案）	16
(1) キーボード配列	16
(2) 漢字入力方法	16
(3) 対象とする機種	16
(4) キーボードカバーの種類	17
8 キーボードカバーからマスクボードへ	18
9 キーボード操作訓練のソフトウェアについて	18
10 まとめ	18
IV マスクボードの試行結果 21	
1 マスクボードの概要と操作法	21
(1) マスクボードの概要	21
(2) マスクボードの操作法	23
2 試行方法と試行結果について	27
(1) 東京都立大塚高年齢者職業能力開発校における試行結果	27
(2) 八幡職業能力開発促進センターにおける試行結果	30
3 問題点と改良案	37
(1) 東京都立大塚高年齢者職業能力開発校の試行結果による問題点と改良案	37
(2) 八幡職業能力開発促進センターでの試行結果による問題点と改良案	38
V 進化するコンピュータ 40	
1 コンピュータの出現	40
2 トランジスタからICへ（第2世代、第3世代）	40
3 ICからLSIへ（第3.5世代）	41
4 超LSIへ（第4世代）	41
5 並列コンピュータと高性能EWSへの二極分化へ	42