

【メカトロ・マイコン関係】

BASIC制御（リレー制御）基礎1

・埼玉技能開発センター

目 次

| | |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| インターフェース | 1 |
| インターフェースボード | 3 |
| 8255Aの初期設定 | 7 |
| LEDの制御 | 8 |
| 7セグメントの制御 | 17 |
| 練習問題1 | 27 |
| 練習問題2 | 29 |
| BポートでLED制御 | 31 |
| リレー制御1 | 37 |
| リレー制御2 | 38 |
| 資料 CPU I/Oインターフェース インターフェースLSI インターフェース用語 8255A 基本機能、初期設定 8086CPU リレーの種類と規格 ドライブIC リレーの駆動方法 (ドライブ回路) PC9801の拡張スロット アイソレート入出力ボード 直流SSR出力ボード IC規格表 | |

パソコンによるメカトロ制御（1）

・宇良田慎二 君津技能開発センター

目 次

| | |
|-----------------------|----|
| はじめに | 1 |
| [第1章] パソコンの基本構成 | 2 |
| ①制御からみたパソコンの基本構成 | 2 |
| ②パソコン制御とインターフェース | 3 |
| ●インターフェースとは | 4 |
| ③代表的なパソコンのインターフェースの種類 | 5 |
| ●セントロニクスインターフェース | 5 |
| ●RS-232Cインターフェース | 6 |
| ●汎用インターフェース（拡張スロットバス） | 7 |
| ④パソコンによる外部制御機器の管理方法 | 8 |
| [第2章] パソコン制御とプログラム言語 | 10 |
| ①パソコン制御とBASIC言語 | 10 |
| ②Quick BASICの基本操作 | 11 |
| 1. MS-DOSの起動 | 11 |
| 2. Quick BASICの起動 | 13 |
| ③コンピュータにおける数の表わし方 | 14 |

| | |
|--------------------------------------------|----|
| 1. 2進法と10進法 | 14 |
| 2. 16進法 | 15 |
| 3. 2進、16進から10進法表記への変換法 | 16 |
| 4. Quick BASICを使った相互の変換 | 16 |
| ●16進数から10進数への変換 | 16 |
| ●10進数から16進数への変換 | 17 |
| ●2進数と10進数の相互変換 | 17 |
| ●2進数から10進数への変換 | 18 |
| ④セントロニクスインターフェースによる実験 | 19 |
| 1. アスキーコード | 19 |
| 2. Quick BASICを使ったセントロニクスインターフェースの実験 | 19 |
| ●ダイレクトモードによる実験 | 20 |
| ●プログラムによる実験 | 21 |
| [第3章] BASICによる制御プログラムの基本 | 22 |
| ①制御関係（外部とのデータのやり取り）に使用するBASICの命令 | 22 |
| 1. 外部からのデータの入力 | 22 |
| 2. 外部へのデータの出力 | 22 |
| ②実習で使用するインターフェース電子回路について | 23 |
| ③コントロールワードの決め方と設定方法 | 24 |
| 1. 各ポートの番号割り当て表 | 24 |
| 2. ポートの入出力状態設定のためのコントロールワードの決め方 | 24 |
| 3. BASIC命令による入出力の初期化の方法 (コントロールワードのセット) | 26 |
| <練習問題1> | 27 |
| ④BASICによる制御プログラムの基本 | 28 |
| 1. INP()関数 | 28 |
| 2. 入力したデータを加工する方法 | 29 |
| a. ビット反転の方法 | 29 |
| b. ビットの検出方法 | 29 |
| 3. 入力したデータを条件判断して、仕事をさせる。 | 31 |
| ⑤OUT | 32 |
| [第4章] 拡張スロットバスを使った実験 | 34 |
| ①8ビットLEDランプの点灯制御1 | 34 |
| ※Quick BASICの編集機能 (文字列のコピー) | 35 |
| ②8ビットLEDランプの点灯制御2 | 36 |
| ③8ビットLEDランプの点灯制御3 | 37 |
| <練習問題2> | 38 |

| | |
|--------------|----|
| ④DCモータの回転制御 | 40 |
| ⑤DCモータの回転制御2 | 41 |
| ⑥DCモータの回転制御3 | 42 |

パソコンによるメカトロ制御（2）

・宇良田慎二 君津技能開発センター

目 次

| | |
|-----------------------------------------------|----|
| 1. パソコンによるメカトロ制御（2）復習問題 | 1 |
| 2. 外部スイッチによる2種類の制御の切り替え | 2 |
| ①作成するプログラムの内容 | 2 |
| ②プログラムの考え方 | 2 |
| ・プログラムの基本構造 | 3 |
| （実際のプログラム）プログラム・ファイル名 MOTLED0.BAS | 4 |
| 3. DO～LOOPによる繰り返し処理 | 6 |
| ①DO～LOOPの練習1 プログラム・ファイル名 WHILE1.PRG | 6 |
| ②DO～LOOPの練習2 プログラム・ファイル名 WHILE2.BAS | 7 |
| [練習問題1] | 8 |
| 4. SELECT CASE～END SELECTによる多重分岐 処理 | 9 |
| ①SELECT CASEの練習1 プログラム・ファイル名 CASE1_0.BAS | 10 |
| ②SELECT CASEの練習2 プログラム・ファイル名 CASE1_1.BAS | 11 |
| [練習問題2] | 12 |
| 5. タイマーイベントによるトラップ処理 | 13 |
| ①タイマーイベントの基本プログラム1 プログラム・ ファイル名ONTIME1.BAS | 14 |
| ②タイマーイベントの基本プログラム2 プログラム・ ファイル名ONTIME2.BAS | 15 |
| ③タイマーイベントの基本プログラム3 プログラム・ ファイル名ONTIME3.BAS | 16 |
| ④モータの一定時間駆動 | 17 |
| ⑤モータのスイッチ入力による正逆転駆動とタイ マートラップによるLEDの並列制御 | 18 |
| [練習問題3] | 19 |
| 6. ステッピングモータの駆動 | 20 |
| ①ステッピングモータの動作の基本 | 21 |
| ・ステッピングモータ駆動モジュールの 主な仕様 | 21 |

| | |
|----------------------------|----|
| ・ステッピングモータ駆動モジュールの 接続方法 | 22 |
| ②ステッピングモータの実際の駆動方法 | 23 |
| （回路構成の概略） | 23 |
| ③ステッピングモータ駆動プログラム | 24 |
| ③-1 右方向回転プログラム（テーブル左移動） | 24 |
| [練習問題4] | 24 |
| ③-2 正逆回転プログラム | 25 |
| [練習問題5] | 26 |
| ③-3 一定距離移動プログラム | 27 |

マイコン制御（I）

・野村 静岡技能開発センター

目 次

| | |
|----------------|----|
| 1. マイコンシステムの概要 | 1 |
| 2. 命令変換モジュール | 3 |
| 3. 書込読出制御モジュール | 17 |
| 4. 4桁数字表示モジュール | 22 |
| 5. メモリモジュール | 30 |
| 6. 中央処理モジュール | 40 |
| 7. 入出力モジュール | 45 |
| 8. ソフトウェア | 50 |
| 9. LED点燈プログラム | 60 |

マイコン制御（II）

・野村 静岡技能開発センター

目 次

| | |
|-------------------|----|
| 1. マイコンの基礎知識 | 1 |
| 2. マイコンの基礎構成 | 13 |
| 3. プログラムの基礎知識 | 28 |
| 4. プログラム練習 | 37 |
| 5. サブルーチンの作り方と使い方 | 47 |
| 6. 応用課題 | 56 |

マイクロマウス

・鳥取技能開発センター

目 次

概 要

| |
|--------|
| 1 仕 様 |
| 2 回路設計 |

| | | |
|--------------|--------------|----|
| 1 センサ部 | 2 例題 1 | 39 |
| 2 マイコン制御部 | 3 例題 2 | 40 |
| 3 ステッピングモータ部 | 4 例題 3 | 41 |
| 4 電源部 | | |
| 3 メカ部の設計・製作 | | |
| 4 ソフトウェアの概要 | | |

マイコン技術 I

・南伊勢技能開発センター

目 次

| | |
|---------------------|----|
| 1. 半導体の概要 | 1 |
| 2. ダイオード | 10 |
| 3. トランジスタ | 21 |
| 4. サイリスタ | 35 |
| 5. IC | 41 |
| 6. トランジスタの使い方 | 44 |
| 7. プリント基板 | 49 |
| 8. はんだ付け | 52 |
| 9. 應用製作 | 62 |

マイコン技術 II

・南伊勢技能開発センター

目 次

| | |
|-------------------------|----|
| I コンピュータ概論 | |
| 1 コンピュータの歴史 | 1 |
| 2 コンピュータによる制御について | 4 |
| 3 2進数と16進数について | 8 |
| II コンピュータの基本構成 | |
| 1 コンピュータの定義 | 9 |
| 2 マイコンの構成と機能 | 10 |
| III アセンブリ言語 | |
| 1 アセンブリ言語の特徴 | 12 |
| 2 アセンブリの機能 | 16 |
| 3 プログラムの組み立て方 | 17 |
| 4 命令語の使い方 | 21 |
| IV KENTACの使い方 | |
| 1 プログラムの書き込み方 | 31 |
| 2 プログラムの読みだし方 | 31 |
| 3 サービス・プログラム | 32 |
| V プログラムの作成 | |
| 1 プログラミングの概要 | 33 |

マイコン技術 III

・南伊勢技能開発センター

目 次

| | |
|-------------------------|----|
| I マクロ・アセンブリの概要 | |
| 1 CP/Mの起動 | 1 |
| 2 MACRO-80の概要 | 4 |
| 3 LINK-80の概要 | 5 |
| II ワードマスターの概要 | |
| 1 ワードマスターの起動 | 6 |
| 2 ワードマスターの操作方法 | 6 |
| III KENTACの使い方 | |
| 1 KENTACのデータ転送 | 7 |
| 2 パソコンによるプログラムの転送 | 7 |
| 3 プログラムの実行方法 | 7 |
| IV プログラム作成の手順 | |
| 1 プログラム作成の手順 | 8 |
| 2 プログラムモジュールの考え方 | 9 |
| V プログラムの作成 | |
| 1 時間待ちモジュールの製作 | 10 |
| 2 モータ回転モジュールの製作 | 11 |
| 3 メインプログラムの製作と結合 | 12 |
| 4 例題 3 | 12 |
| 5 練習問題 | 13 |

マイコン制御（応用）

・古内忍 君津技能開発センター

目 次

| | |
|-------------------|--|
| マイコン開発 | |
| プログラムの基礎 | |
| アセンブリ | |
| マイコンに使用されるツール | |
| マイコン開発におけるデバッグの手法 | |
| ROM化作業 | |
| 評価 | |
| マイコン開発手法 | |
| マイコン開発支援システム | |
| プログラム開発（実習編） | |

DCモータの回転制御
デジタルノギスで測定しよう
マイコン制御ボール盤
ステッピングモータの駆動
NC位置決め装置の教示再生
Z-80命令語

マイコン制御による簡易NCフライス盤の作り方

・ 槟書店 足立・三村 神戸高等技術専門学院

目 次

概 要

フライス盤の数値制御化に関する基礎事項
主軸モータの能力、切削抵抗と送り、制御モーターの決定
制御ハードウェア
 メインコンピューター回路、データ受信回路、ステッピングモータ駆動回路
 主軸モーター駆動回路、LED表示回路、キーボード回路、スイッチ回路
制御ソフトウェア
 NCプログラミングデータ作成プログラム、フライス盤制御プログラム
付 錄

マイコン体験講習

・ 古内忍 君津技能開発センター

目 次

マイクロコンピュータのしくみ
プログラム言語について
2進数、10進数、16進数
トレーニングモジュールの構成
マイコンモジュール接続法
マイコンシステム内部構成
機械語プログラム作成手順
Z80CPU主要命令表
プログラミング基礎実習
実習問題

メカトロニクス基礎講座（走行用ロボットを作ろう）

・ 森敏之 神奈川技能開発センター

目 次

| | |
|---------------|----|
| 1. この講座の目的 | 1 |
| 2. 競技規定 | 2 |
| 3. 走行用ロボットの設計 | 4 |
| 4. 回路の設計 | |
| モータ駆動回路 | 14 |
| 電電回路 | 32 |
| センサ回路 | 35 |
| コンピュータ回路 | 38 |
| 5. プログラムの開発 | 47 |
| 6. 回路図集 | 48 |

メカトロニクス基礎講座（走行用ロボットを作ろう）

・ 木山正博 神奈川技能開発センター

目 次

| | |
|--------------|----|
| 1・この講座の目的 | 1 |
| 2・競技規定 | 2 |
| 3・走行用ロボットの設計 | 4 |
| 4・回路の設計 | |
| モータ駆動回路 | 14 |
| 電源回路 | 32 |
| センサ回路 | 35 |
| コンピュータ回路 | 38 |
| 5・プログラムの開発 | 47 |
| 6・回路図集 | 48 |

モータになじもう

・ 神奈川技能開発センター

目 次

- ・ 垂直運動
- ・ 垂直運動（バランスウェート付き）
- ・ 水平運動
- ・ 回転運動
- ・ 流体の運動

モータになじもう指導書

・神奈川技能開発センター

目 次

- ・垂直運動
- ・垂直運動（バランスウェート付き）
- ・水平運動
- ・回転運動
- ・流体の運動

ワンボードマイクロコンピュータの製作

・稻森亘 静岡技能開発センター

目 次

第1章

| | |
|-----------------|----|
| 1-1 マイコンの略歴 | 2 |
| 1-2 マイコンの構成 | 2 |
| 1-3 2進数と10進数 | 3 |
| 例題 | 4 |
| 1-4 10進数と2進数 | 5 |
| 例題 | 6 |
| 1-5 2進数と16進数 | 7 |
| 練習問題 | 8 |
| 1-6 基本ゲート | 9 |
| 1-7 カルノー図による簡単化 | 13 |
| 練習問題 | 18 |
| コラム 補数 | 19 |

第2章

| | |
|------------------|----|
| 2-1 クロック回路 | 22 |
| コラム | 30 |
| 2-2 リセット回路 | 31 |
| 2-3 制御端子の処理 | 37 |
| 2-4 MPU入力端子の処理 | 41 |
| 2-5 アドレスバスバッファ回路 | 43 |
| 2-6 アドレスマップ | 47 |
| 2-7 アドレスデコーダ | 49 |
| 2-8 データバスバッファ | 53 |
| 2-9 OE・WE信号 | 61 |
| 2-10 MPU状態表示回路 | 65 |
| 2-11 PIA入力回路 | 68 |
| 2-12 PIA出力表示回路 | 69 |
| 2-13 MPUとPIAの接続 | 71 |
| 2-14 メモリMP接続 | 73 |

2-15 PIAレジスタの選択 75

おわりに、参考資料1、参考資料2

ワンボードマイコン製作

・松本技能開発センター

目 次

| | |
|-------------------------------------|----|
| 1. マイコンの基本構成 | 1 |
| 2. 使用部品について | |
| 2-1. CPU (Z80A) | 2 |
| (1) おもなピンの名称と働き | 3 |
| (2) 内部回路と各レジスタの働き | 4 |
| (3) CPUのマシンサイクル | 6 |
| 2-2. 並列入出力インターフェイス (8255PPI) | 10 |
| (1) 8255のモード設定 | 11 |
| (2) 8255の各ピンの働き | 11 |
| (3) 8255のポート、レジスタの番地指定 | 12 |
| 2-3. メモリ (RAM) | 13 |
| 2-4. メモリ (ROM) | 14 |
| 2-5. OR (74LS32) | 15 |
| 2-6. NOT (74LS04) | 15 |
| 2-7. シュミットトリガ インバータ (74LS14) | 15 |
| 2-8. プログラマブル・オシレータ (EXO-3) | 16 |
| 2-9. ステッピング・モータ・コントローラ (PMM8713) | 17 |
| 2-10. NAD (4011) | 17 |
| 2-11. NOT (4049) | 17 |
| 2-12. トランジスタ (2SC1881) | 18 |
| 2-13. ダイオード (10D1) | 18 |
| 3. Z80のバス・タイミング | 19 |
| 3-1. メモリ・リード時のタイミング | 19 |
| 3-2. セットアップ・タイムと ホールド・タイム | 19 |
| 3-3. メモリ・ライト時のタイミング | 20 |
| 4. Z80のマシン語 | 22 |
| 4-1. マシン語のプログラム | 22 |
| 4-2. マシン語とアセンブラー語 | 22 |
| 4-3. フローチャート | 23 |
| 4-4. コーディング | 24 |
| 5. Z80のアセンブラー | |
| 5-1. アセンブラー | 24 |
| 5-2. アセンブリ言語 | 25 |

5 - 3. 疑似命令 25

付属資料

1. KENTAC800Z 操作法
2. Z80CPU 主要命令一覧表
3. 部品表