

【パソコンユーティリティ関係】

图形ソフトの使い方（基礎編）

・宇良田慎二 君津技能開発センター

目 次

☆ はじめに

①花子を使う為に必要な機器構成

②花子の起動の方法

1. 電源オンからの起動

2. MS - DOS からの起動

③マウスの種類と使い方

1. バスマウス

2. シリアルマウス

④花子の画面と指示方法

1. マウスで行う操作

2. キーボードから行う操作

3. 各キーの役割（ファンクションキー、SHIFTキー、

CTRLキー）

⑤花子に必要な環境設定

1. 図形データ保存用のフロッピーディスクの初期化

2. 機器設定

3. 入力編集設定

⑥花子による基本図形の作成

1. 直線の基本的な描き方

2. 長方形 “ ”

3. 平行四辺形 “ ”

4. 円 “ ”

5. 塗りつぶしの方法

6. 登録してある部品の呼び出し

⑦図形の編集

1. 編集範囲の指定方法について

2. コピーの方法

3. 移 動

4. 削 除

5. 変 形

6. 拡大、縮小

⑧図形の変更

1. 線種の変更

2. 図形の形の変更

⑨ファイル管理

1. 図形、文書データの保存、読み込み

⑩文字入力

1. 花子の日本語入力システムと一太郎の関係

2. かな漢字変換に使用するキー

3. 主な入力方法

4. 文字の種類の色々

5. 実際の入力

6. 文字のコピー、移動、削除

7. 文字飾り

8. 入力後の文字の形、大きさの変更

⑪画面機能

1. 画面サイズの変更（拡大、縮小、超縮小、標準）

2. グリッドの利用

⑫印 刷

1. 印刷の設定

2. 印刷の実行

图形ソフトの使い方（活用編）

・宇良田慎二 君津技能開発センター

目 次

(1)花子が扱えるデータの種類 1

(2)ファンクションキーの活用 3

(3)図形の描き方と編集の練習（復習） 5

(4)部品ファイルの作成と登録 7

(5)課題1.グラフ入り報告書の作成 8

(6)課題1作成のポイント 9

(7)イメージスキャナによる図形の取り込みとイメージ編集 12

(8)花子と一太郎のデータの互換性について 14

(9)花子による一太郎文書取り込みの実際 15

(10)課題2.フローチャートの作成 17

(11)課題3.立体棒グラフの作成 18

(12)課題4.間取図の作成 19

(13)課題2（フローチャート）作成のポイント 20

(14)課題3（立体棒グラフ）の描き方の一例 .. 21

(15)課題4（間取図）の描き方の一例 30

dBASE III PLUS

・遠山智之 安芸総合高等職業訓練校

目 次

第1章 dBASE III PLUS の起動

1・dBASE III PLUS を起動する

2・dBASE III PLUS を終了する

3・dBASE III PLUS で使用するファイル

4・デフォルト・ドライブの設定	
第2章 データベースの設計	
1・データベースの設計	
2・データベースを使用するときは	
3・データベースの構造を見たいときは	
4・データベースの構造を修正するときは	
第3章 データの登録	
1・規定の設定による登録	
2・フォーマット・ファイルによる登録	
第4章 データの検索・修正	
1・レコード番号による検索	
2・インデックス・ファイルを使用した検索	
第5章 フォーマット・ファイル	
1・フォーマット・ファイルの作成	
2・フォーマット・ファイル修正	
3・フォーマット・ファイルによるデータの登録	
4・フォーマット・ファイルによるデータの修正	
第6章 プログラムの初步	
1・登録プログラム	
2・修正プログラム	
第7章 メニューによる選択	
1・DO WHILE・T。の使い方	
2・TEXT...ENDTEXTの使い方	
3・DO CASEの使い方	
4・LOOPの使い方	
5・メニューを使ったプログラム	
第8章 アプリケーション・プログラムの完成	
1・プログラムの完成	
2・プログラムの実行	
3・デバック作業	
4・改良	
第9章 印刷	
1・レポートファイルの作成	
2・プログラムの追加	
第10章 MS-DOS の基本知識	
1・FORMAT	
2・COPY	
日本語リレーションナルデータベース(1)	
・宇良田慎二　君津技能開発センター	
目次	
はじめに	1
第1章 データベースの基礎知識	2
・リレーションナルデータベースとは	2
・dBASE III PLUSについて	4
・dBASE III PLUSの起動と終了	4
・　"　" の基本画面	7
・　"　" のデータベース構造の基本	8
第2章 基本コマンドの解説と操作	9
1. SET DEFAULT TO	
(ディフォルト(既定)ドライブの設定)	9
2. CREATE (新規データベースの作成)	10
3. DIR (ファイル名の一覧表示)	13
4. USE (データベースの使用宣言と終了宣言)	14
5. DISPLAY STRUCTURE	
(データベースの構造表示)	15
6. LIST STRUCTURE	
(　"　)	15
7. LIST (データの表示法1)	16
8. GOTO (レコードポインタの移動)	24
9. DISPLAY (データの表示法2)	25
10. APPEND (データの入力)	27
11. EDIT (データの編集)	31
12. BROWSE (データの編集、修正、追加)	33
13. DELETE (データに削除マークを付ける)	35
14. RECALL (削除したデータを復活させる)	37
15. PACK (データを物理的に削除に削除)	38
<練習問題1>	39
第3章 省力化の機能の利用	41
1. ファンクションキーの利用	41
2. SET FUNCTION ~TO (ファンクションキーに登録する)	42
3. ヒストリー機能の利用	43
<練習問題2>	44
第4章 応用コマンドの解説と操作	45
1. COPY (データベースファイルのコピー)	45
2. SORT (データの並べ替え)	47
3. APPEND FROM (他のデータベースファイルからのデータの追加)	48
4. REPLACE (データの置き換え)	51
5. ZAP (全てのデータの消去)	53
6. MODIFY STRUCTURE (データベースファイル構造の変更)	55
<練習問題3>	58
7. MODIFY LABEL (ラベルフォームの作成)	59

8. LABEL FORM (ラベルの発行)	63
------------------------------	----

日本語リレーショナルデータベース(2)

・宇良田慎二 君津技能開発センター

目 次

はじめに

第1章 インデックスファイルの基本

①インデックスファイルの考え方

②インデックスファイルに関する基本コマンド

練習問題1

第2章 データの検索

練習問題2

第3章 プログラム作成と実行の基本

第4章 メモリー変数の利用

①メモリー変数の基本と種類

②変数へのデータ代入

練習問題3

③キーボードからのデータ変数への入力

練習問題4

第5章 関数の利用

練習問題5

第6章 画面への出力制御

第7章 プリンタへの出力制御

練習問題6

日本語リレーショナルデータベース(3)

・宇良田慎二 君津技能開発センター

目 次

はじめに

4. 初期設定プログラムの一例	12
-----------------------	----

5. 終了処理プログラムの一例	13
-----------------------	----

②メモリー変数とフィールド変数	14
-----------------------	----

③プログラム(コマンドファイル)でよく使用するその他のコマンド、関数	15
--	----

●コマンド	15
-------------	----

1. SUM(数値フィールドの合計計算)	15
----------------------------	----

2. AVERAGE(数値フィールドの平均計算)	16
--------------------------------	----

3. COUNT(該当データの件数を求める)	17
------------------------------	----

●関数	18
-----------	----

4. LEN(文字列の長さを求める)	18
--------------------------	----

5. UPPER, LOWER	
-----------------	--

(大文字、小文字の変換)	19
--------------------	----

6. LTRIM, RTRIM(余白(空白)の除去)	20
----------------------------------	----

<練習問題1>	21
---------------	----

第3章 複数データベースの利用	22
-----------------------	----

●SELECTコマンドによる複数のデータベースをオープン	22
------------------------------------	----

●現在選択されていない作業領域のデータベースのフィールドを指定する方法	23
---	----

●複数データベースを利用した例	24
-----------------------	----

第4章 プログラミング練習	28
---------------------	----

①プログラムの作成と実行	28
--------------------	----

1. メインプログラムの作成と実行	29
-------------------------	----

2. 登録プログラム	32
------------------	----

3. 訂正プログラム	35
------------------	----

3. 検索プログラム	38
------------------	----

5. 削除プログラム	41
------------------	----

6. 印刷プログラム	44
------------------	----

MULTIPLAN 入門

・大西政治 島根技能開発センター

目 次

1. Multiplanを使う前に

1-1 Multiplanとは	1
-----------------------	---

1-2 OS(MS-DOS)とは	1
------------------------	---

1-3 Multiplanと他のソフトとのデータ互換性	2
-----------------------------------	---

2. Multiplanを使う準備

2-1 使用条件(モード)の設定	3
------------------------	---

2-2 データ保存用ディスクの作成	4
-------------------------	---

3. Multiplanの起動と終了

3-1 Multiplanの起動	5
3-2 " の終了	5
4. Multiplan 2.0入門	
4-1 初期画面とセルポインタ	6
4-2 セルとスクロール	8
4-3 解説コマンド (H/解説コマンド)	9
5. 基本的な操作	
5-1 データの入力	10
5-2 画面の消去	12
6. Multiplanで表を作成	
6-1 項目名の入力 (A/文字コマンド)	13
6-2 数値の入力 (V/数式コマンド)	14
6-3 合計の求め方	14
6-4 数式の複写 (C/複写コマンド)	15
☆SUM関数	
6-5 シートの保管と読み込み (T/転送コマンド)	17
6-6 野線の引き方	20
6-7 名前の利用 (N/名前コマンド)	22
7. 基本テクニック	
7-1 表を見やすく修正 (F/書式コマンド)	24
7-2 挿入と削除 (I/挿入コマンド、 D/削除コマンド)	29
7-3 表の印刷 (P/印刷コマンド)	31
7-4 データの並び替え (S/並替コマンド)	33
7-5 窓分割 (W/窓コマンド)	35
8. Multiplanの応用	
8-1 ワークシートの連結・演算 (X/連結コマンド)	37
8-2 論理演算関数	40
9. コマンド一覧	49
付 錄 画面を見やすい色にする	14

ロータス1-2-3

・静岡技能開発センター

目 次

1-2-3を始める前に	1
第1章 起動と終了	2
1・起動法	2
2・終了するとき	2
3・再起動	2
第2章 環境設定	
第3章 ワークシート	4