

## 索引

[A]	L P R I N T 命令 .....	13
A d d s 関数 .....	[M]	
[B]	MS・DOSプロンプト .....	56
BASIC .....	M e s s a g e 変数 .....	17
[C]	[N]	
C++ .....	N a m e 変数 .....	16
C .....	[O]	
C F i l e クラス .....	O C X .....	77
C W r i t e クラス .....	O L E 2 .....	77
C a n v a s 変数 .....	O S .....	7
C h e c k E x i s t 関数 .....	O p e n 関数 .....	65
C l o s e 関数 .....	[P]	
C o m m e n t 関数 .....	P A S C A L .....	10
[D]	P R I N T 命令 .....	12
D L L .....	P r i n t R a t e 変数 .....	17
D a t u m 変数 .....	[R]	
D r a w 関数 .....	R E C T 命令 .....	11
[E]	R e a d 関数 .....	15
E n d F i l e 変数 .....	[S]	
[F]	S P 言語 .....	11
F I L L 命令 .....	S c h e d u l e .....	1
F L P R I N T 命令 .....	S c h e d u l e についての画面 .....	53
F P R I N T 命令 .....	S t e p X 変数 .....	18
F i l e N a m e 変数 .....	S t e p Y 変数 .....	18
F i l l A l l 関数 .....	[T]	
[G]	T e r m i n a t e 関数 .....	17
G U I .....	T e s t 関数 .....	15
G e n e r a t e 関数 .....	[U]	
[H]	U N I T 命令 .....	11
H L I N E S 命令 .....	[V]	
[I]	V i s u a l B A S I C .....	15
I N I T 命令 .....	V i s u a l B a s i c V e r 4 . 0 .....	7
I n i t i a l i z e 関数 .....	V i s u a l B a s i c .....	10
[J]	V L I N E S 命令 .....	12
J a v a .....	[W]	
[K]	W i n d o w s 9 5 .....	7
K i n d 変数 .....	W i n d o w s N T 4 . 0 .....	7
[L]	W i n d o w s N T .....	10
L I N E 命令 .....	W r i t e s 関数 .....	15

[あ]		[し]	
圧縮	58	週間訓練計画	1
アプリケーションの追加と削除	56	祝日	18
[い]		出力機能	66
インデント	61	出力処理	10
[え]		システム開発事例	1
エクスプローラ	56	システム開発手法	7
[お]		情報登録	9
オブジェクト指向	7	[せ]	
オブジェクト指向言語	15	生産性	7
オペレーティングシステム	10	専用の記述言語	1
[か]		セットアップウィザード	54
開発言語	8	セットアップディスク	54
カスタマイズ	77	[そ]	
カレンダー機能	77	ソフトウェア	7
画面表示	1	[た]	
画面表示・印刷画面	27	対象年度の設定画面	45
ガイドライン	98	[て]	
[き]		ディスプレイ	10
機能	87	データベース処理	10
機密保護	98	[と]	
休日・祝日表示	9	同一日行事重複	9
休日	18	動作環境	8
行事の追加・更新・削除画面	38	[に]	
行事・祝日・休日	9	入力処理	10
行事・休日・祝日の情報設定画面	41	[ね]	
行事	18	年間訓練計画	1
行事xxxx.txt	18	年間行動予定システム	1
[く]		年度	78
訓練計画システム	1	[は]	
訓練計画システムのメイン画面	20	配布	54
訓練内容	9	範囲の選択画面	23
クラス	15	ハードウェア	7
クラス初期処理関数	65	ハードディスク	10
クラス終了処理関数	65	バックアップ	98
[け]		[ふ]	
月間訓練計画	1	複製元ファイルの選択画面	46
[こ]		振替休日	9
構造化プログラミング	7	振休	18
コントロールパネル	56	ファイルの入出力機能	61
コーディング規約	60	部品の再利用	97

プリンタ印刷 .....	9	メモリ .....	10
プリンタに関する情報画面 .....	52	[も]	
プリンタ出力 .....	1	文字列の埋込画面 .....	48
プレフィクス .....	61	[り]	
プログラミング規約 .....	60	リアルタイム性 .....	10
[ほ]		[数字]	
保守性 .....	7	2000年問題 .....	9
[め]		32ビット化 .....	77
命名規則.....	60		
メニュー.....	98		